

PRAKTISK GUIDE / UTGÅVA 2026

Din Revit-fil kostade $3 300 att modellera. Skissen: $1 380.

Vad varje sorts underlag faktiskt kostar en studio att göra om till en renderingsklar modell, och den korta listan med filer att skicka så att du betalar för bygge, inte städning.

Dim Kuzmenko
Medgrundare, Maverick Frame Studio

maverickframe.com

BÖRJA HÄR

Mer data är inte en bättre startpunkt

De flesta beställare utgår från att den rikaste filen ger den billigaste modellen. Skicka hela Revit-modellen, tänker man, så har studion allt den behöver. Ibland stämmer det. Lika ofta kommer filen med tre designalternativ, två etapper, varje ventilationskanal och varje dörrhandtag, och de första två dagarna går åt till att plocka bort saker.

En BIM-modell är byggd för att samordna produktion, inte för att betraktas. Den är ordnad efter disciplin, bär geometri som ingen någonsin kommer att se och exporterar ytskikt som namn i stället för material. En renderingsklar modell är ordnad efter vad kameran ser. Att göra om det ena till det andra är verkligt arbete, och det debiteras som allt annat arbete.

	VAD FILEN VERKAR GE OSS	VAD VI FAKTISKT ÖPPNAR
01	**Hela byggnaden, redo att rendera**	Stomme, installationer och armering intrasslade i fasaden, och allt måste rensas bort först.
02	**Varje material specificerat**	Namn på ytskikt i en förteckning. Inget av dem har texturer, så varje yta byggs om.
03	**Den slutliga utformningen**	Tre alternativ i en fil och ingen notering om vilket som gäller.
04	**Exakt geometri**	Glasfasader och tak som exporteras som trasiga nät och renderas med svarta strimmor.

Du betalar inte för modellen. Du betalar för filen.

Samma hus kan offereras till dubbla priset beroende enbart på vad som kommer i det första mejlet. Skillnaden är inte skicklighet eller marginal. Det är timmar som går åt till att bestämma vad som ska raderas.



Produktionsrendering från Maverick Frame.

SAMMANSTÄLLNINGEN

Ett hus, två filer, två mycket olika fakturor

Nedan är en sammanställning av de kompletta BIM-modeller vi har fått för ett enda hus i två plan på omkring 280 kvadratmeter, prissatt till studiotariffer i mitten av marknaden, $60 i timmen. Varje rad är ett problem vi möter i verkliga filer; inget av dem är ovanligt.

	ARBETE INNAN MODELLERINGEN KAN BÖRJA	UNDERLAG	TILL STUDIOPRIS
01	Öppna, granska och exportera en central modell på 1,4 GB	4 h	**$240**
02	Reda ut vilket av tre designalternativ som gäller	2 h	**$120**
03	Rensa bort installationer, stomme, armering och dolda familjer	6 h	**$360**
04	Bygga om glasfasader och tak exporterade som trasiga nät	10 h	**$600**
05	Byta 400+ familjer för möbler och inredning mot renderingsobjekt	8 h	**$480**
06	Laga vända normaler och överlappande ytor	5 h	**$300**
07	Bygga om varje material; BIM-ytskikt har inga texturer	6 h	**$360**
08	Bygga om terräng exporterad som en taggig markyta	4 h	**$240**
	Delsumma		$2 700
	Revision C kommer mitt i städningen, delvis omarbete		+ $600
	Modellering från hela Revit-filen		**$3 300**
	Samma hus från en måttsatt skiss		**$1 380**

Skissen vinner eftersom inget behöver tas bort.

Från planer, fasader eller till och med en måttsatt skiss bygger varje timme något kameran kommer att se: omkring 23 timmar för det här huset. Revit-filen är inte problemet. Att skicka hela, oförberedd, är det.

RAD FÖR RAD

Vad du ska skicka, och hur mycket detalj du ska be om

Rätt underlag beror på vad modellen ska göra efter den första renderingen. Svara på de här frågorna innan du exporterar något, så byggs modellen en gång, med den detaljnivå som senare användning kräver.

	INNAN DU SKICKAR	GÖR SÅ HÄR I STÄLLET
01	**Hela den centrala modellen**	Exportera en 3D-vy med ett designalternativ och en etapp, och bara de kategorier kameran ser. Tio minuter för din BIM-samordnare, en sparad dag för oss.
02	**Ingen styrande ritning**	Lägg till planer och fasader som PDF och säg vilken som gäller om de skiljer sig från modellen. Annars blir varje avvikelse en fråga.
03	**Bara namn på ytskikt**	Skicka ytskiktsförteckningen med produktlänkar eller foton. Ett namn som 'Ek 04' säger oss ingenting om ådring eller ton.
04	**Bara stillbilder, från bestämda vinklar**	Säg det. Vi modellerar till kameradetalj och håller de osynliga sidorna enkla, vilket är den billigaste ärliga modellen.
05	**Animation eller flygning senare**	Säg det nu. Varje sida kameran passerar behöver färdig geometri, och att bygga om för rörelse senare kostar mer än att göra det en gång.
06	**360-panoraman eller VR senare**	Interiörer behöver tak, golv och väggen bakom varje kamera. Nämn rummen så att vi inte modellerar hela byggnaden i full detalj.
07	**En realtidsvisare eller konfigurator**	Den kräver en lättare modell med ren topologi. Be uttryckligen om det; en renderingsmodell är för tung för att köras i en webbläsare.
08	**3D-utskrift eller en fysisk modell**	Det kräver sluten, solid geometri i känd skala. Det är en annan export och ska offereras som en sådan.
09	**Revisioner som kommer som nya filer**	Skicka ändringar som markerade ritningar eller en lista. En ny modell på 1,4 GB betyder att allt måste granskas igen för att hitta vad som flyttats.

DEN ENDA SIDAN

Vad kunder faktiskt skickar oss för modellering

Kunderna vars logotyper finns på våra tjänstesidor skickar inte hela sin projektserver. De skickar något i stil med det här, oftast i ett mejl med några bilagor, och det räcker för att offerera och börja modellera.

01	**Byggnaden**	En rad: typ, storlek, antal våningar.
02	**Underlaget**	Planer och fasader, en rensad modellexport eller en skiss med mått. Säg vilket som gäller.
03	**Designalternativet**	Vilket som gäller, om filen innehåller fler än ett.
04	**Vad det är till för**	Stillbilder, animation, 360, en visare eller en utskrift. Det styr detaljnivån.
05	**Vad kameran ser**	De vyer eller rum som räknas. Allt annat hålls enkelt.
06	**Ytskikt**	En förteckning, produktlänkar eller foton av proverna.
07	**Omgivning**	Verkliga grannhus och terräng, eller en generisk omgivning.
08	**Formatet du vill ha tillbaka**	Om du vill ha själva modellen, ange program och version.
09	**Datum och budget**	Den verkliga deadlinen, och en siffra eller ett spann.

En skiss är en giltig brief

Om utformningen fortfarande ändras ger en måttsatt skiss och tre foton av materialen dig en första modell snabbare och billigare än att vänta på att BIM-filen blir klar.

Behåll modellen när den väl finns

Be om att den renderingsklara modellen sparas. Nästa bild, animationen eller visningen utgår då från den i stället för från dina underlag igen.

VAD DET KOSTAR

Marknadspriser och våra villkor, så att du kan granska varje offert

Spann vi ser på marknaden 2026, från frilansare till studio. Använd dem för att rimlighetspröva varje offert, även vår.

LEVERANS	FRILANSARE	STUDIO
Enstaka exteriörbild	$100 - 300	$250 - 600
Enstaka interiörbild	$120 - 350	$300 - 700
Paket med 5 - 8 vyer	$600 - 1 500	$1 500 - 4 000
Animation, per minut	$1 000 - 3 000	$3 000 - 8 000

Våra standardtider och revisionsvillkor. Det är dem vi offererar om inte ett projekt kräver något annat, och i så fall säger vi det innan arbetet börjar.

SKEDE ELLER LEVERANS	STANDARD HOS MAVERICK FRAME
Första utkast av en stillbild	3 till 5 arbetsdagar från ett komplett underlag
Färdiga stillbilder, paket med 5 - 8	2 till 3 veckor, utkast inräknade
Animation upp till en minut	4 till 6 veckor, storyboard och förhandsversion först
Revisionsrundor som ingår	Två i utkastskedet, en på den färdiga bilden
Vad som räknas som en runda	En samlad lista med kommentarer, skickad på en gång
Expressleverans	Halva tiden för ungefär 40 % mer, när schemat tillåter

Ha en studio klar innan deadlinen brinner

De dyraste projekten vi ser är inte de med svaga underlag. Det är de som beställdes i panik, efter att den första leverantören hade fallerat och lanseringsdatumet låg fast. Utvärdera en eller två studior medan inget är bråttom.

En not om att göra det internt: en enda 3D-artist behöver ett tiotal programlicenser, en arbetsstation och en rad närliggande färdigheter, från modellering och ljussättning till efterbearbetning och kundkontakt. Det lönar sig bara om personen har fullt upp varje dag. Under den nivån talar kalkylen av sig själv för att lägga ut arbetet.

NÄSTA STEG

Skicka oss det du redan har

Ritningar, en modellexport, en skiss eller foton, i vilket skick de än är. Vi svarar med omfattning, pris och de frågor som avgör dem, skriftligt och utan säljsamtal.

Kontaktformuläret	maverickframe.com/contacts/
Modellering	maverickframe.com/sv/tjanster/3d-modellering/
Eller helt enkelt	svara på mejlet som den här guiden kom i.

Skriven av dem som läser de här underlagen

Dim Kuzmenko är medgrundare av Maverick Frame Studio. Siffrorna i den här guiden kommer från vår egen inkorg och vår egen prislista, inte från en branschundersökning.