



PRAKTISK GUIDE / UTGÅVA 2026

Ett spa. Fem skeden. Modellerat en gång.

Vad ni ska designa och rendera i varje skede av ett nytt spa, vem bilderna ska övertyga och vad 3D-modellen tar med sig vidare, så att ni aldrig betalar för samma klubb två gånger.

BÖRJA HÄR

Därför betalar nya spa för sina bilder två gånger

De flesta nya spa köper bilder bit för bit: en moodboard till affärsplanen, en planlösning från bastuleverantören, några renderingar till hyresvärderna och bildbanksfoton till kampanjen för grundarmedlemskap. Varje bit görs av någon annan, utifrån en annan version av klubben.

Resultatet är ett spa som ser olika ut i varje dokument. Investerarna ser en klubb, hyresvärderna en annan, och de första medlemmarna går med i en tredje. Varje ny bit börjar från noll, så samma spa modelleras och betalas om och om igen.

KÖPT BIT FÖR BIT	BYGGT SOM EN MODELL
01 En moodboard som ingen kan räkna på	En 3D-planlösning med zoner, gästens väg och material från första veckan
02 Bilder till affärsplanen som visar en känsla	Vyer av receptionen och en signaturbehandling som visar affären
03 Leverantörens planlösning, byggd kring deras bastur	En märkesneutral planlösning där de bastur och kallbad ni väljer läggs in senare
04 Bildbanksfoton till kampanjen för grundarmedlemskap	Stillbilder och en film genom er egen klubb, innan den finns

3D-modellen är tillgången. Bilderna är resultatet.

När spaet väl är designat och modellerat behöver varje nytt skede bara nya vyer, inte en ny klubb. Därför är det första skedet det dyra, och varje senare skede kostar mindre.



Produktionsrendering från Maverick Frame.

FÄRDPLANEN

Vad varje skede behöver, och vem det ska övertyga

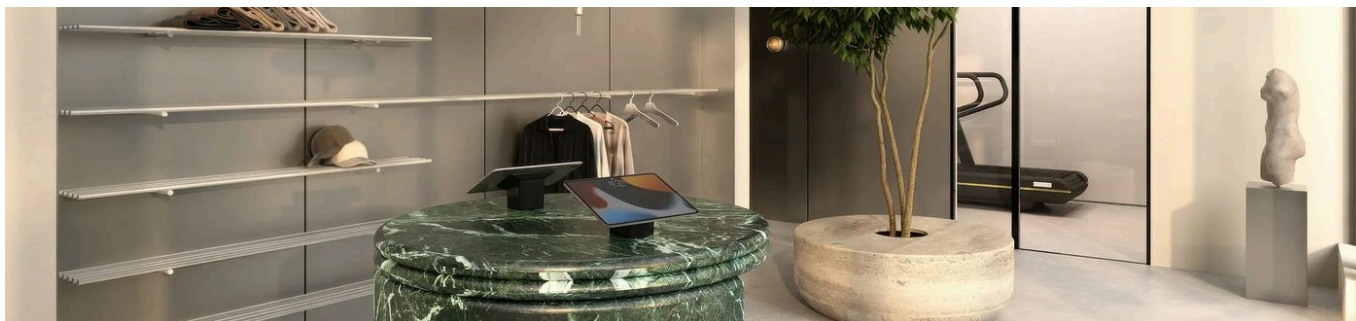
De fem skedena nedan är desamma som på vår sida om spadesign. För varje skede: vad som designas och renderas, vem som ska säga ja och vad nästa skede ärver i stället för att göra om.

SKEDE	DESIGN OCH RENDERING	VEM SÄGER JA	FÖLJER MED
Koncept	Zoner, gästens väg, material, en 3D-planlösning och en första vy av klubben	Ni och era delägare	3D-modellen och planlösningen
Finansiering	Receptionen, ett rum för signaturbehandlingen och planritningen till affärsplanen och presentationen	Investerare, delägare, banken	Godkända material och vyerna
Hyesavtal	Planritning, våtutrymmen och entrén mot gatan; mått för att räkna på hyresgästanpassningen	Hyresvärd, fastighetsägare, entreprenör	En planlösning som alla har räknat på
Ombyggnad	Ytskikt, belysning och våtutrymmen godkända i 3D innan hantverkarna börjar	Er entreprenör och ert team	Slutliga material i modellen
Förköp	Stillbilder till webbplatsen, format för sociala medier, annonsmaterial och en kort film genom lokalen	Era grundarmedlemmar	Ett lanseringsbibliotek med er egen klubb

Börja där ni är

Har ni redan en design från en arkitekt, börja i Finansiering och skicka ritningarna eller 3D-modellen till oss: vi bygger klubben utifrån dem. Har ni bara en lokal och en idé, börja i Koncept, för då designar vi den tillsammans med er.

Vi designar konceptet och planlösningen och tar fram bilderna. Bygghandlingar, VVS- och ventilationsritningar stannar hos er arkitekt och konstruktör, och annonskampanjer hos er marknadsförare; vi arbetar sida vid sida med båda.



Produktionsrendering från Maverick Frame.

VAD DET KOSTAR

En ny klubb, från koncept till förköp

Ett sammansatt exempel: en recoveryklubb på cirka 600 m² med reception, en zon för kontrastterapi, återhämtnings- och behandlingsrum samt omklädningsrum, designad från en tom lokal. Timmarna är studios produktionstimmar; andelen visar vart bildbudgeten går, skede för skede.

	SKEDE OCH PAKET	VAD SOM TAS FRAM	TIMMAR
01	Koncept: 3D-planlösning och planritning	1 stor vy	24 h
02	Koncept: en första vy av klubben	2 vyer	26 h
03	Finansiering: reception, behandlingsrum, lounge	3 vyer, modellen återanvänd	30 h
04	Hyresavtal: entré, våtutrymmen, planlösning	3 vyer	32 h
05	Ombyggnad: godkännande av ytskikt och belysning	3 vyer, modellen återanvänd	24 h
06	Förköp: stillbilder för webb och sociala medier	6 stillbilder	48 h
07	Förköp: kort film genom lokalen	20 sekunder	40 h
	Koncept 22 %, finansiering 14 %, hyresavtal 14 %		112 h
	Ombyggnad 11 %, förköp 39 %		112 h

Koncept till förköp, en modell **224 h**

Andel av timmarna som bygger modellen **22 %**



En befintlig design, färre rum eller ingen film minskar timmarna. En pool, en badhusslinga eller flera koncept ökar dem. Berätta ert öppningsdatum, så planerar vi skedena baklänges från det.



Produktionsrendering från Maverick Frame.

DEN ENDA SIDAN

Vad ni skickar till oss i varje skede

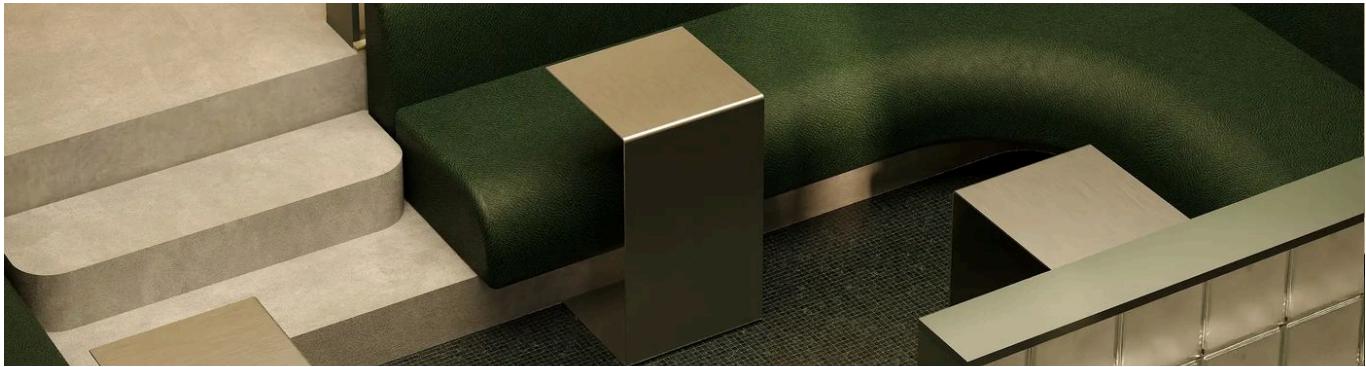
SKEDE	VAD NI SKICKAR FÖR ATT BÖRJA
01 Koncept	Planritningen eller foton av lokalen med mått, och de behandlingar ni vill erbjuda
02 Koncept	Tre eller fyra spa eller klubbar som ni gillar, och ett som ni inte gillar
03 Finansiering	Vem som läser affärsplanen, och vilket rum ni vill att de ska minnas
04 Finansiering	Er idé om medlemskapet: hur många gäster åt gången, och vad de betalar för
05 Hyresavtal	Hyresvärdens ritning, entrén mot gatan och eventuella regler från fastighetsägaren
06 Ombyggnad	Arkitektens ritningar eller 3D-modell, och de bastur, kallbad och apparater ni har valt
07 Förköp	Webbplatsen, kanalerna i sociala medier och datumen för kampanjen för grundarmedlemskap
08 Förköp	Er marknadsförarens format: storlekar, beskärningar och filmens längd

Byt skede, behåll scenen

Vi arkiverar arbetsscenen i 3D. När ni når nästa skede, ett nytt rum eller en andra anläggning, öppnar vi den igen i stället för att börja om.

Våra villkor

Våra egna siffror och villkor finns på nästa sida, så att ni kan planera det första skedet med dem.



Produktionsrendering från Maverick Frame.

VAD DET KOSTAR

Marknadspriser och våra villkor, så att ni kan granska varje offert

Spann vi ser på marknaden 2026, från frilansare till studio. Använd dem för att rimlighetspröva varje offert, även vår.

LEVERANS	FRILANSARE	STUDIO
Enstaka exteriörbild	\$100 - 300	\$250 - 600
Enstaka interiörbild	\$120 - 350	\$300 - 700
Paket med 5 - 8 vyer	\$600 - 1 500	\$1 500 - 4 000
Animation, per minut	\$1 000 - 3 000	\$3 000 - 8 000

Våra standardtider och revisionsvillkor. Det är dem vi offererar om inte ett projekt kräver något annat, och i så fall säger vi det innan arbetet börjar.

SKEDE ELLER LEVERANS	STANDARD HOS MAVERICK FRAME
Första utkast av en stillbild	3 till 5 arbetsdagar från ett komplett underlag
Färdiga stillbilder, paket med 5 - 8	2 till 3 veckor, utkast inräknade
Animation upp till en minut	4 till 6 veckor, storyboard och förhandsversion först
Revisionsrundor som ingår	Två i utkastskedet, en på den färdiga bilden
Vad som räknas som en runda	En samlad lista med kommentarer, skickad på en gång
Expressleverans	Halva tiden för ungefär 40 % mer, när schemat tillåter

Ha en studio klar innan deadline brinner

De dyraste projekten vi ser är inte de med svaga underlag. Det är de som beställdes i panik, efter att den första leverantören hade fallerat och lanseringsdatumet låg fast. Utvärdera en eller två studior medan inget är bråttom.

En not om att göra det internt: en enda 3D-artist behöver ett tiotal programlicenser, en arbetsstation och en rad närliggande färdigheter, från modellering och ljussättning till efterbearbetning och kundkontakt. Det lönar sig bara om personen har fullt upp varje dag. Under den nivån talar kalkylen av sig själv för att lägga ut arbetet.

NÄSTA STEG

Skicka oss det ni redan har

Ritningar, en modell, foton eller ett utkast till brief, i vilket skick de än är. Vi svarar med omfattning, pris och de frågor som avgör dem, skriftligt och utan säljsamtal.

Kontaktformuläret	maverickframe.com/contacts/
Spa- och wellnessdesign	maverickframe.com/sv/losningar/spadesign/
Eller helt enkelt	svara på mejlet som den här guiden kom i.

Skriven av dem som läser de här underlagen

Dim Kuzmenko är grundare av Maverick Frame Studio. Siffrorna i den här guiden kommer från vår egen inkorg och vår egen prislista, inte från en branschundersökning.