



PRAKTISK GUIDE / UTGÅVA 2026

Fem steg. En byggnadsmodell. En enda priskälla.

Hur en interaktiv lägenhetsväljare byggs från brief till säljstart, vad 3D-modellen och prislistan för vidare och vem som håller väljaren aktuell när köparna väl använder den.

BÖRJA HÄR

Fem verktyg, fem prislistor, ett hus

De flesta bostadsutvecklare säljer nyproduktion med verktyg som köpts ett i taget. Renderingar från en studio, planritningar från arkitekten, en prislista i PDF från säljteamet, en pekskärmsapp för säljkontoret och ett formulär på webbplatsen.

Alla visar samma hus lite olika, och alla behöver en egen uppdatering när ett pris ändras. Köpare ser sålda lägenheter, säljare rättar dem i varje samtal och ingen vet vilken lista som gäller.

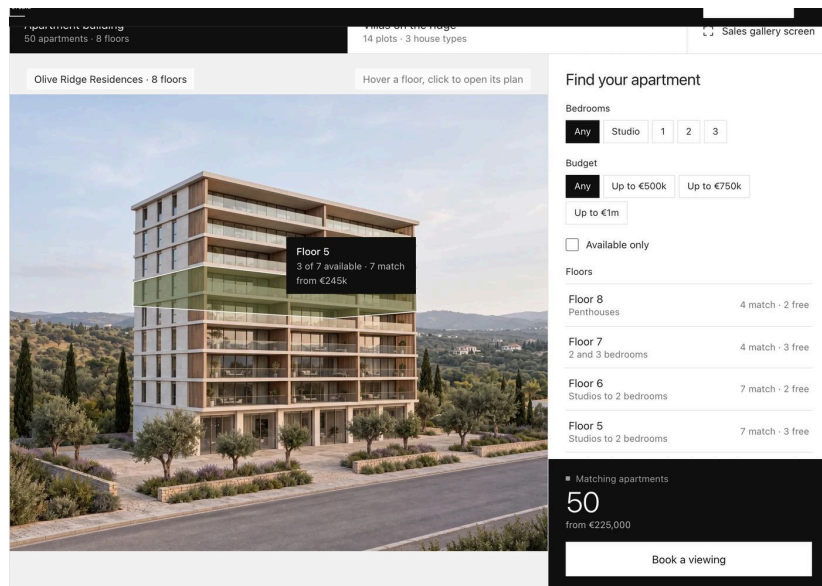
KÖPT STEG FÖR STEG

PLANERAT SOM EN FÄRDPLAN

- | | | |
|----|---|--|
| 01 | Renderingar, planer och prislista kommer från olika personer | En 3D-modell ger renderingarna, planritningarna och väljaren |
| 02 | Priser ändras i en PDF, en portal och en app, en i taget | Priser och status ändras i en tabell eller i ert CRM |
| 03 | Webbplatsen och säljkontoret visar olika saker | En väljare på webbplatsen, pekskärmen och säljarnas datorer |

Modellen och data är tillgången. Väljaren är resultatet.

Ett hus i 3D från er arkitekts ritningar, med varje våning och lägenhet där planerna placerat dem, och en enda källa för priser och status, är den största delen av arbetet. Om de stannar på ett ställe blir varje senare etapp, inredningspaket eller skärm ett tillägg i stället för en ombyggnad.



Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.

Olive Ridge, demoprojektet på vår sida om lägenhetsväljare.

FÄRDPLANEN

Vad ni beställer i varje steg, och vad som följer med

Fem steg, i den ordning de flesta projekt med lägenhetsväljare följer. Varje rad visar vad som tas fram, vem som tittar på det och vad nästa steg återanvänder.

STEG	BESTÄLL DET HÄR	DEM ANVÄNDER DET	FÖLJER MED
Brief	Planer, lägenhetslista, prislista, inredningspaket och var köparna ska använda väljaren	Ert sälj- och marknadsteam	Omfattningen och datastrukturen
3D-modell	Huset och tomten i 3D utifrån arkitektens ritningar	Arkitekten, för kontroll	Modellen för varje rendering och plan
Renderingar och planer	Exteriörvyer med klickbara våningar, planritningar, interiörer i varje inredningspaket	Köpare, säljteamet	Kamerorna och våningarnas konturer
Utveckling	Väljaren, filter, status, formuläret och kopplingen till CRM eller prislista	Säljare, CRM-ansvarig	Datakällan för varje skärm
Lansering	Webbversionen, skärmen i säljkontoret, första uppdateringen av prislistan	Köpare, säljkontoret	En uppsättning redo för nästa etapp

Börja där ni är

Om det redan finns renderingar av huset, skriv det i briefen. Väljaren kan återanvända en 3D-modell som byggts för dem, och steget ni börjar i avgör vad som görs nytt.

Alla projekt går inte igenom alla fem steg. En utvecklare som redan har renderingar kan börja vid Utveckling; ett villaområde kan utgå från situationsplanen i stället för huset. Ordningen gäller ändå, och så gör regeln: det steg som kommer först bygger modellen och data som de andra återanvänder.

Apartment 501

Building · Floor 5 · Apartment 501

Living / kitchen

25.2 m²

Main bedroom

17.4 m²

Bedroom 2

17.4 m²

Bathroom

5.5 m²

Shower room

5.5 m²

Wardrobe

13.7 m²

Hall

Balcony

13.00 m

Plan

Finishes

On the floor

← Floor 5

Apartment 501

2 bedroom

■ Sold

Floor5

Area87 m² · 936 sq ft

Bedrooms2

Bathrooms2

Balcony22 m²

AspectSouth, dual aspect

Finishes

Oak & Linen

Included

Stone & Sage

+ €18,000

Walnut & Bronze

+ €32,000

[Unit sheet \(PDF\)](#) [Copy link](#)

■ Sold

Ask for similar apartments

Find similar apartments

Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.
Olive Ridge, demoprojektet på vår sida om lägenhetsväljare.

EFTER LANSERINGEN

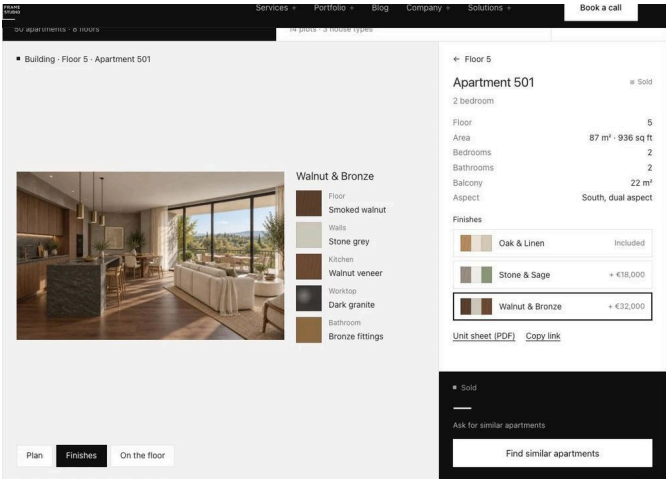
Vem som håller väljaren aktuell, och hur ofta

En lägenhetsväljare är bara så bra som sin senaste prisuppdatering. Här är de data den läser, var varje del finns och vem som ändrar den när köparna börjar använda den.

DATA	VAR DEN FINNS	VEM ÄNDRAR	HUR OFTA
Hus, våningar, tomt	3D-modellen och renderingarna	Studion	När designen ändras
Lägenheter och planer	Lägenhetslistan och planritningarna	Ert team, sedan studion	En gång per etapp
Priser	En tabell eller admin, eller ert CRM	Ert säljteam	När listan ändras
Status	En tabell eller admin, eller ert CRM	Era säljare	Vid varje bokning och försäljning
Inredningspaket	Renderingar och prislistan för tillval	Studion och ert team	När ett paket läggs till
Intresseanmälningar	Ert CRM	Era säljare	Vid varje förfrågan

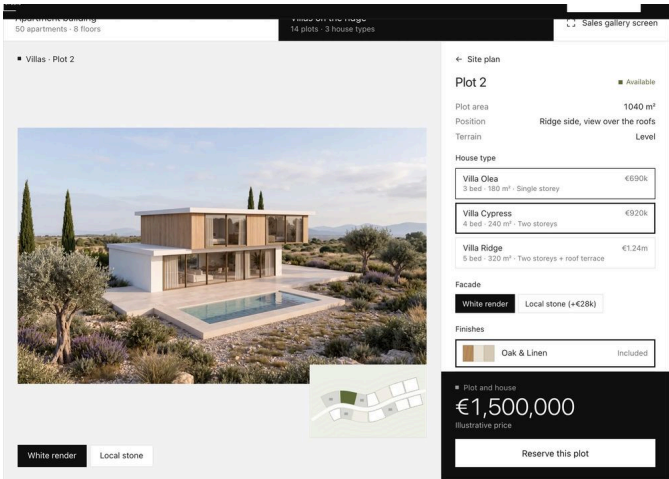
En ändring, varje skärm

När priser och status finns i en tabell eller i ert CRM syns en ändring på webbplatsen och på skärmen i säljkontoret inom några minuter. Ingen skickar en ny PDF, och ingen säljare behöver komma ihåg vilken lista som gäller.



Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.

Olive Ridge, demoprojektet på vår sida om lägenhetsväljare.



Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.

ALLT PÅ EN SIDA

Vad ni skickar oss i varje steg

Den korta listan med underlag som avgör omfattning och tidsplan i varje steg. Skicka det ni har; det som saknas blir frågor, inte förseningar.

01	Brief: projektet	Antal hus, våningar och bostäder, lägenhetstyperna och var köparna ska använda väljaren.
02	Brief: försäljningen	Säljstarten, skärmen i säljkontoret om det finns en, och de språk och valutor köparna behöver.
03	3D-modell: ritningarna	Arkitektens modell eller ritningar, planritningarna och situationsplanen.
04	Renderingar: inredningen	Inredningspaketen och tillvalen, med priser, och två referenser för stämningen.
05	Utveckling: data	Lägenhetslistan med ytor, priser och status, i ett kalkylblad eller exporterad från ert CRM.
06	Utveckling: CRM	Vilket CRM ni använder och vem på er sida som kan ge åtkomst till dess API eller webhooks.
07	Lansering: webbplatsen	Var väljaren ska ligga på er webbplats och vem som kan lägga in en kort kodsnuitt där.
08	Varje steg: datumet	Säljstarten eller öppningen av säljkontoret. Vi planerar baklänges från det.

Nästa etapp, samma uppsättning

Om vi byggde väljaren för en tidigare etapp räcker ett mejl för att lägga till nästa: de nya husen eller tomterna, deras planer och prislistan. Modellen och datastrukturen finns sparade, så arbetet utgår från de nya bostäderna, inte från noll.

Våra villkor finns på nästa sida

Marknadspriser för renderingar, våra tidsramar och vad som räknas som en revisionsrunda står på sidan 06. Själva väljaren offereras per projekt, till fast pris.



Produktionsrendering från Maverick Frame.

VAD DET KOSTAR

Marknadspriser och våra villkor, så att du kan granska varje offert

Spann vi ser på marknaden 2026, från frilansare till studio. Använd dem för att rimlighetspröva varje offert, även vår.

LEVERANS	FRILANSARE	STUDIO
Enstaka exteriörbild	\$100 - 300	\$250 - 600
Enstaka interiörbild	\$120 - 350	\$300 - 700
Paket med 5 - 8 vyer	\$600 - 1 500	\$1 500 - 4 000
Animation, per minut	\$1 000 - 3 000	\$3 000 - 8 000

Våra standardtider och revisionsvillkor. Det är dem vi offererar om inte ett projekt kräver något annat, och i så fall säger vi det innan arbetet börjar.

SKEDE ELLER LEVERANS	STANDARD HOS MAVERICK FRAME
Väljare: plan och fast offert	Inom en arbetsdag efter att vi fått planerna och prislistan
Första utkast till en stillbild	3 till 5 arbetsdagar från ett komplett underlag
Färdiga stillbilder, paket med 5 - 8	2 till 3 veckor, utkast inräknade
Revisionsrundor som ingår	Två i utkastskedet, en på den färdiga bilden
Vad som räknas som en runda	En samlad lista med kommentarer, skickad på en gång
Expressleverans	Halva tiden för ungefär 40 % mer, när schemat tillåter

Ha en studio klar innan deadline brinner

De dyraste projekten vi ser är inte de med svaga underlag. Det är de som beställdes i panik, efter att den första leverantören hade fallerat och lanseringsdatumet låg fast. Utvärdera en eller två studior medan inget är bråttom.

En not om att göra det internt: en enda 3D-artist behöver ett tiotal programlicenser, en arbetsstation och en rad närliggande färdigheter, från modellering och ljussättning till efterbearbetning och kundkontakt. Det lönar sig bara om personen har fullt upp varje dag. Under den nivån talar kalkylen av sig själv för att lägga ut arbetet.

NÄSTA STEG

Skicka oss det du redan har

Ritningar, en modell, foton eller ett utkast till brief, i vilket skick de än är. Vi svarar med omfattning, pris och de frågor som avgör dem, skriftligt och utan säljsamtal.

Kontaktformuläret	maverickframe.com/contacts/
Uppdrag för lägenhetsväljare	maverickframe.com/sv/tjanster/lagenhetsvaljare/
Eller helt enkelt	svara på mejlet som den här guiden kom i.

Skriven av dem som läser de här underlagen

Dim Kuzmenko är medgrundare av Maverick Frame Studio. Siffrorna i den här guiden kommer från vår egen inkorg och vår egen prislista, inte från en branschundersökning.