



PRAKTISCHE GIDS / EDITIE 2026

Vijf fasen. Eén gebouwmodel. Eén bron van prijzen.

Hoe een interactieve woningkiezer wordt gebouwd, van de briefing tot de verkoopstart, wat het 3D-model en de prijslijst doorgeven en wie de woningkiezer actueel houdt zodra kopers hem gebruiken.

BEGIN HIER

Vijf tools, vijf prijslijsten, één gebouw

De meeste ontwikkelaars verkopen op tekening met tools die ze één voor één inkopen. Renders van een studio, plattegronden van de architect, een pdf-prijslijst van het verkoopteam, een touchscreen-app voor het verkoopcentrum en een formulier op de website.

Elk daarvan toont hetzelfde gebouw net iets anders, en elk moet apart worden bijgewerkt als een prijs verandert. Kopers zien verkochte appartementen, makelaars corrigeren ze in elk gesprek en niemand weet welke lijst actueel is.

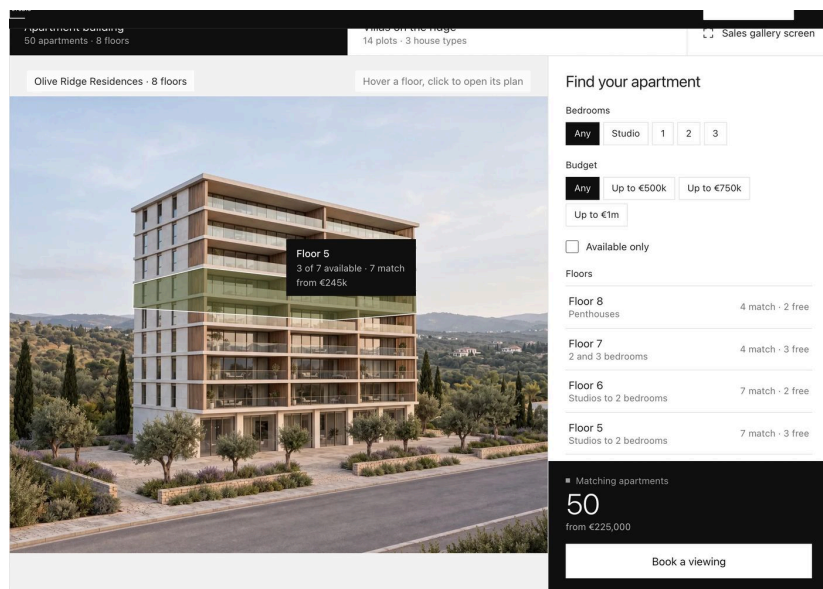
PER FASE INGEKOCHT

GEPLAND ALS ÉÉN ROADMAP

- | | | |
|----|--|--|
| 01 | Renders, plattegronden en prijslijst komen van verschillende mensen | Eén 3D-model voedt de renders, de plattegronden en de woningkiezer |
| 02 | Prijzen veranderen een voor een in een pdf, een portal en een app | Prijzen en statussen veranderen in één tabel of in uw CRM |
| 03 | Website en verkoopcentrum laten verschillende dingen zien | Eén woningkiezer op de website, het touchscreen en de laptops van de makelaars |

Model en data zijn het kapitaal. De woningkiezer is de opbrengst.

Een gebouw in 3D op basis van de tekeningen van uw architect, met elke verdieping en elk appartement waar de plattegronden ze plaatsen, en één bron voor prijzen en statussen: dat is het grootste deel van het werk. Blijft dat op één plek, dan is elke latere fase, elk afwerkingspakket en elk scherm een aanvulling in plaats van een herbouw.



Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.

Olive Ridge, het demoproject op onze pagina over de woningkiezer.

DE ROADMAP

Wat u per fase bestelt en wat daarvan blijft

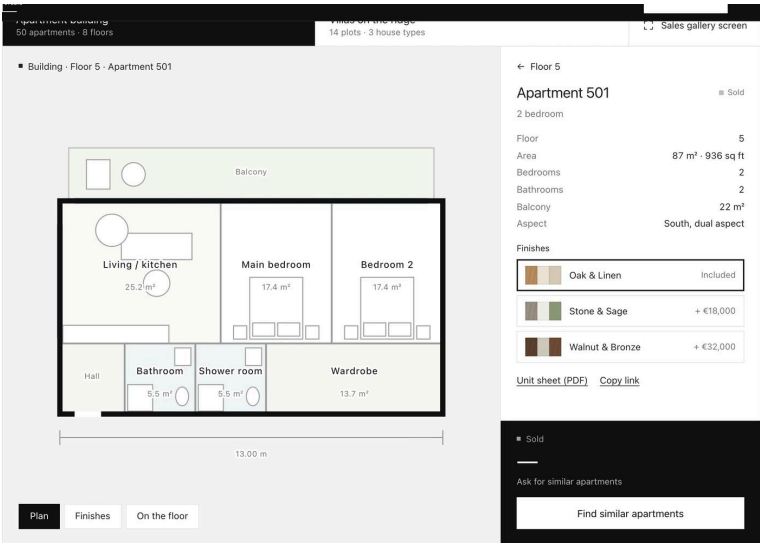
Vijf fasen, in de volgorde die de meeste projecten met een woningkiezer volgen. Elke rij zegt wat er wordt gemaakt, wie eraan kijkt en wat de volgende fase hergebruikt.

FASE	BESTEL DEZE BEELDEN	WIE ZE GEBRUIKT	GAAT MEE
Briefing	Plattegronden, woningenlijst, prijslijst, afwerkingspakketten en waar kopers de woningkiezer gebruiken	Uw sales- en marketingteam	De scope en de datastructuur
3D-model	Het gebouw en de omgeving in 3D, op basis van de tekeningen van de architect	De architect, ter controle	Het model voor elke render en plattegrond
Renders en plattegronden	Exterieurbeelden met klikbare verdiepingen, plattegronden, interieurs in elk afwerkingspakket	Kopers, het verkoopteam	De camera's en de contouren van de verdiepingen
Bouw	De woningkiezer, filters, statussen, het aanvraagformulier en de koppeling met CRM of prijslijst	Makelaars, de CRM-beheerder	De databron voor elk scherm
Livegang	De websiteversie, het scherm in het verkoopcentrum, de eerste update van de prijslijst	Kopers, het verkoopcentrum	Een opzet klaar voor de volgende fase

Begin waar u nu staat

Zijn er al renders van het gebouw, zeg dat dan in de briefing. De woningkiezer kan een 3D-model hergebruiken dat daarvoor is gebouwd, en de fase waarin u instapt, bepaalt wat er nieuw wordt gemaakt.

Niet elk project doorloopt alle vijf de fasen. Een ontwikkelaar die al renders heeft, begint misschien bij Bouw; een villaproject begint misschien bij het situatieplan in plaats van het gebouw. De volgorde blijft gelden, en de regel ook: de fase die eerst komt, bouwt het model en de data die de andere hergebruiken.



Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.

Olive Ridge, het demoproject op onze pagina over de woningkiezer.

NA DE LIVEGANG

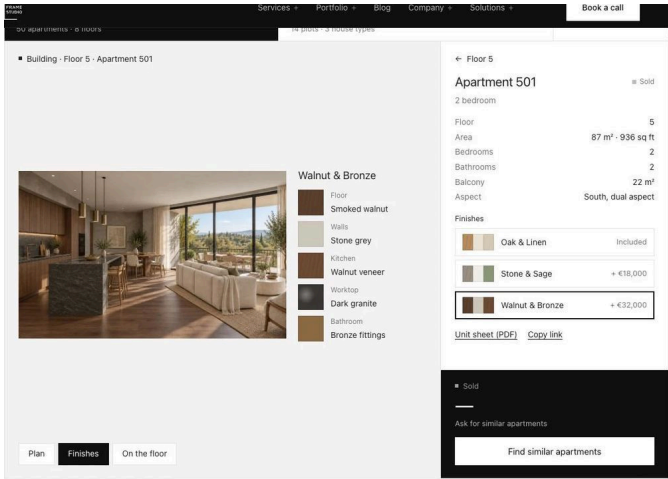
Wie de woningkiezer actueel houdt, en hoe vaak

Een woningkiezer is zo goed als zijn laatste prijsupdate. Dit zijn de data die hij leest, waar elk onderdeel staat en wie het wijzigt zodra kopers hem gebruiken.

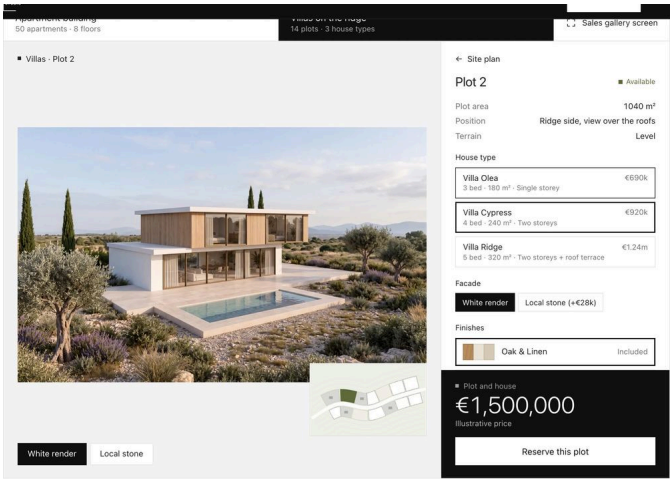
DATA	WAAR HET STAAT	WIE HET WIJZIGT	HOE VAAK
Gebouw, verdiepingen, omgeving	Het 3D-model en de renders	De studio	Als het ontwerp verandert
Appartementen en plattegronden	De woningenlijst en de plattegronden	Uw team, daarna de studio	Eén keer per fase
Prijzen	Een tabel of beheeromgeving, of uw CRM	Uw verkoopteam	Telkens als de lijst verandert
Statussen	Een tabel of beheeromgeving, of uw CRM	Uw makelaars	Bij elke reservering en verkoop
Afwerkingspakketten	Renders en de prijslijst voor upgrades	De studio en uw team	Als er een pakket blijkt
Aanvragen	Uw CRM	Uw makelaars	Bij elke aanvraag

Eén wijziging, elk scherm

Staan prijzen en statussen in één tabel of in uw CRM, dan staat een wijziging binnen minuten op de website en op het scherm in het verkoopcentrum. Niemand stuurt een nieuwe pdf, en geen makelaar hoeft te onthouden welke lijst actueel is.



Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.



Demo project: Olive Ridge is a fictional development. Prices and availability are illustrative.

Olive Ridge, het demoproject op onze pagina over de woningkiezer.

ALLES OP ÉÉN PAGINA

Wat u ons stuurt in elke fase

De korte lijst met input die in elke fase scope en planning bepaalt. Stuur wat u heeft; wat ontbreekt, wordt een vraag, geen vertraging.

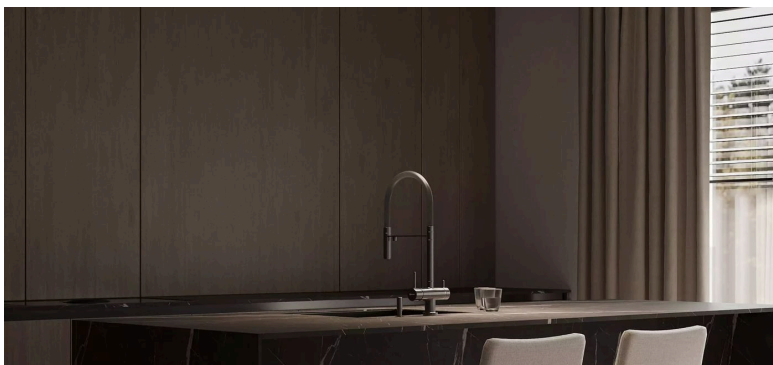
01	Briefing: het project	Het aantal gebouwen, verdiepingen en woningen, de woningtypes en waar kopers de woningkiezer gebruiken.
02	Briefing: de verkoop	De verkoopstart, het scherm in het verkoopcentrum als dat er is, en de talen en valuta die kopers nodig hebben.
03	3D-model: de tekeningen	Het model of de tekeningen van de architect, de plattegronden en het situatieplan.
04	Renders: de afwerking	De afwerkingspakketten en upgrades met hun prijzen, en twee referenties voor de sfeer.
05	Bouw: de data	De woningenlijst met oppervlaktes, prijzen en statussen, in een spreadsheet of als export uit uw CRM.
06	Bouw: het CRM	Welk CRM u gebruikt en wie aan uw kant toegang kan geven tot de API of webhooks.
07	Livegang: de website	Waar de woningkiezer op uw website komt en wie daar een korte code kan plaatsen.
08	Elke fase: de datum	De verkoopstart of de opening van het verkoopcentrum. Wij plannen vanaf die datum terug.

Volgende fase, dezelfde opzet

Bouwdan wij de woningkiezer voor een eerdere fase, dan kost de volgende één e-mail: de nieuwe gebouwen of kavels, hun plattegronden en de prijslijst. Het model en de datastructuur staan klaar, dus het werk begint bij de nieuwe woningen, niet bij nul.

Onze voorwaarden staan op de volgende pagina

Marktprijzen voor renders, onze doorlooptijden en wat als correctieronde telt, staan op pagina 06. De woningkiezer zelf wordt per project geofferd, tegen een vaste prijs.



Maverick Frame productierendering.

WAT HET KOST

Marktprijzen en onze voorwaarden, zodat u elke offerte kunt toetsen

Ranges die we in 2026 in de markt zien, van freelancer tot studio. Gebruik ze om elke offerte te toetsen, ook die van ons.

WERK IN OPDRACHT	FREELANCER	STUDIO
Exterieurbeeld, per stuk	\$100 - 300	\$250 - 600
Interieurbeeld, per stuk	\$120 - 350	\$300 - 700
Pakket, 5 - 8 aanzichten	\$600 - 1.500	\$1.500 - 4.000
Animatie, per minuut	\$1.000 - 3.000	\$3.000 - 8.000

Onze standaard doorlooptijden en correctievoorwaarden. Die offeren we, tenzij een project iets anders vraagt, en dat zeggen we voordat het werk begint.

FASE OF OPLEVERING	STANDAARD BIJ MAVERICK FRAME
Woningkiezer: plan en vaste offerte	Binnen één werkdag na ontvangst van de plattegronden en de prijslijst
Eerste concept van een still	3 tot 5 werkdagen na een volledige briefing
Definitieve stills, pakket van 5 - 8	2 tot 3 weken, concepten inbegrepen
Correctierondes inbegrepen	Twee in de conceptfase, één op het definitieve beeld
Wat telt als een ronde	Eén samengevoegde lijst met opmerkingen, in één keer gestuurd
Spoedlevering	De helft van de tijd voor ongeveer 40% meer, als de planning het toelaat

Kies een studio voordat de deadline brandt

De duurste projecten die we zien, zijn niet de slecht gebriefte. Het zijn de projecten die in paniek zijn gebrieft, nadat de eerste leverancier was afgehaakt en de lanceringsdatum niet opschoof. Beoordeel een of twee studio's zolang er niets dringt.

Over zelf doen: één 3D-artist heeft zo'n tien softwareabonnementen nodig, een workstation en een reeks aanverwante vaardigheden, van modelleren en belichting tot nabewerking en klantcontact. Dat loont alleen als die persoon elke dag vol aan het werk is. Daaronder pleit de rekensom vanzelf voor uitbesteden.

VOLGENDE STAP

Stuur ons wat u al heeft

Tekeningen, een model, foto's of een conceptbriefing, in welke staat ook. U krijgt van ons een scope, een prijs en de vragen die daarover beslissen, als schriftelijk antwoord, niet als verkoopgesprek.

Het contactformulier	maverickframe.com/contacts/
Woningkiezer	maverickframe.com/nl/diensten/woningkiezer/
Of gewoon	antwoorden op de e-mail waarmee deze gids binnenkwam.

Geschreven door wie deze briefings leest

Dim Kuzmenko is medeoprichter van Maverick Frame Studio. De cijfers in deze gids komen uit onze eigen inbox en onze eigen tarieflijst, niet uit een brancheonderzoek.